

中國文化大學 99 學年度轉學招生考試

系組：資訊科學系二年級 日期節次：7 月 28 日第 4 節 15:20-16:40

科目：計算機概論 (129-166)

選擇題(每題 2 分，總計 100 分)

() 1. 下列關於電腦的敘述何者錯誤？

- (1)電腦又稱計算機或電子計算機 (2)一部電腦包含硬體及軟體兩大部分
(3)人類幾乎所有領域都需要使用電腦 (4)差分機是史上第一部電腦

() 2. 人類的第一部電腦稱為？

- (1)ENIAC (2)UNIVACI (3)IBM 370 (4)Apple II

() 3. 負責控制、協調電腦各單元間的相互運作，以及電腦的所有作業程序、與其他單元間互動的協調工作、資料的傳遞等是由哪個單元來掌控？

- (1)輸入單元 (2)輸出單元 (3)控制單元 (4)算術與邏輯單元

() 4. 下列敘述何者錯誤？

- (1)毫秒的單位是千分之一秒 (2)微秒是 10^{-6} 秒
(3)1 Tera Bytes=230Bytes (4)1MB=1024KB

() 5. 下列哪一家廠商沒有生產 x86 架構的微處理器？

- (1)威盛 (2)英特爾 (3)蘋果電腦 (4)AMD

() 6. 下列敘述何者有誤？

- (1)IBM 360 系列的電腦使用積體電路 (2)第 3 代電腦開始使用微處理器做為 CPU
(3)80486 可以執行原本使用於 80386 的指令 (4)蘋果電腦採用 VLSI 技術

() 7. 一般來說，大企業、航空業、金融業比較適合使用哪種類型的電腦來處理龐大的資料？

- (1)工作站電腦 (2)大型電腦 (3)超級電腦 (4)平板電腦

() 8. 下列那一項不是 CPU 的任務？

- (1)將我們輸入的指令做運算 (2)將資料輸出到螢幕上
(3)提高電腦主機的溫度，以維持電腦各元件的正常運作 (4)將資料存入硬碟中

() 9. 下列關於雙核心 CPU 的說明，何者為非？

- (1)雙核心 CPU 因為有 2 個核心，所以耗電量是單核心 CPU 的 2 倍
(2)雙核心 CPU 所使用的程式必須經過特別設計，才能發揮效能
(3)雙核心 CPU 內，共有 2 組的控制單元和算術/邏輯運算單元
(4)雙核心 CPU 若加上了 Hyper-Threading 技術，電腦將會辨識為 4 顆 CPU

() 10. 控制單元 (Control Unit) 負責的工作是？

- (1)控制資料流和指令流 (2)負責算術運算及邏輯運算
(3)掌控資料要暫時存放的地方 (4)記錄資料存放在記憶體的位置

() 11. 下列那一項是累加器的任務？

- (1)存放目前執行的指令 (2)記錄堆疊最頂端位址
(3)存放運算過程及運算結果的資料 (4)記錄資料存放在記憶體的位置

() 12. Power Mac 使用的 CPU 為何？

- (1)PowerCPU (2)PowerGPU (3)PowerPC (4)以上都非

() 13. 下列關於“超頻”的描述，何者為非？

- (1)用意是希望讓原本時脈較低的 CPU 以更高的時脈運作
(2)超頻的手法就是調高外頻或倍頻係數
(3)超頻會使 CPU 以更高時脈運作，而讓溫度提高有燒壞的風險
(4)CPU 廠商為了不希望 CPU 被超頻使用，而大多把外頻鎖住

中國文化大學 99 學年度轉學招生考試

系組：資訊科學系二年級 日期節次：7 月 28 日第 4 節 15:20-16:40

科目：計算機概論 (129-166)

- () 14. 下列關於 CPU 指令集的敘述，何者為是？
- (1) CPU 的指令集其實一種應用軟體，電腦開機時會讀入暫存器供 CPU 使用
 - (2) CPU 廠商會不斷研發新的 CPU 指令集，供我們下載更新
 - (3) CPU 指令集可以用來增加 CPU 運算的效能
 - (4) 為了因應寬頻網路的使用，所以設計了 CPU 指令集來加快網路的速度
- () 15. 下列何者不是電腦用來存放資料的裝置？
- (1) RAM (2) 掃描器 (3) 硬碟機 (4) 隨身碟
- () 16. IDE 介面比較正確的名稱應該是？
- (1) TAM (2) ATA (3) SAT (4) AMT
- () 17. 下列哪一種記憶體中的資料只能保存 2-4 毫秒 (ms, 10^{-3} 秒)，如果超過時間沒有充電，資料便會消失？
- (1) SRAM (2) DRAM (3) PROM (4) EEPROM
- () 18. 下列有關硬碟機結構的敘述，何者有誤？
- (1) 每個磁盤都會有 2 個面，每面各有一個讀寫頭
 - (2) 磁軌最外圈的編號為 0，由外往內依次為 1、2...
 - (3) 每個磁區有 1024 Byte
 - (4) 磁柱的編號方式與磁軌是相同的
- () 19. 所謂 MBR 磁區指的是哪裡？
- (1) 硬碟的第 0 磁柱，第 0 讀寫頭，第 1 磁區
 - (2) 硬碟的第 1 磁柱，第 1 讀寫頭，第 0 磁區
 - (3) 硬碟的第 0 磁柱，第 1 讀寫頭，第 1 磁區
 - (4) 硬碟的第 1 磁柱，第 0 讀寫頭，第 0 磁區
- () 20. 下列關於磁碟陣列的敘述何者錯誤？
- (1) RAID 0 最少要使用 2 個硬碟，其儲存資料的方式是將資料分成大小相同的區塊，然後分別儲存到不同的硬碟中
 - (2) RAID 1 儲存資料的方式是將同一份資料同時儲存到每一個硬碟，因此每一個硬碟中所儲存的資料都是一樣的
 - (3) RAID 5 最少要使用 5 個硬碟，其儲存資料的方式與 RAID 1 類似，會將資料分成大小相同的區塊分別儲存到不同的硬碟中
 - (4) RAID 0+1 的磁碟陣列，需使用 4 個以上的雙數個硬碟，各硬碟兩兩一組，組內兩個硬碟使用 RAID 0，而組與組之間使用 RAID 1
- () 21. 有關光碟機與燒錄機的敘述何者有誤？
- (1) DVD-ROM 只能讀取光碟片，無法寫入資料
 - (2) DVD+R/+RW 無法燒錄 CD-RW、CD-R 光碟片
 - (3) DVD-R/-RW 可以燒錄 DVD-R、DVD-RW、CD-RW 光碟片
 - (4) CD-ROM 只能讀取光碟片，無法燒錄光碟片
- () 22. 下列何者不是輸入設備？
- (1) 數位相機 (2) 鍵盤 (3) 印表機 (4) 滑鼠
- () 23. 下列關於數位相機的敘述何者錯誤？
- (1) 如果需要送洗輸出成 4x6 的照片，使用 500 萬與 800 萬像素相機的效果差不多
 - (2) 數位相機拍完之後可以立刻從 LCD 螢幕看到成果
 - (3) 數位相機可以隨時將相片從底片中刪除
 - (4) 數位相機拍出來的照片可以自行使用印表機輸出

中國文化大學 99 學年度轉學招生考試

系組：資訊科學系二年級 日期節次：7 月 28 日第 4 節 15:20-16:40

科目：計算機概論 (129-166)

()24. 下列關於滑鼠與軌跡球的敘述何者錯誤？

- (1)滑鼠的滾輪可以上下捲動視窗 (2)軌跡球不需要移動手掌，可以減少手腕與手肘的疲勞
 (3)光學式滑鼠容易將棉絮或灰塵捲入滑鼠內部
 (4)光學式滑鼠在透光或反光的材質上可能無法順暢操作

()25. 下列關於連接埠的敘述何者錯誤？

- (1)PS/2 連接埠是設計用來連接鍵盤和滑鼠
 (2)序列埠也有人稱為平行埠，常被用來連接印表機
 (3)COM Port 以往大多用來連接數據機
 (4)以上皆正確

()26. 掃描器的運作順序是？

- (1)光源照射→擷取反射光→轉換訊號→處理數位資料
 (2)光源照射→轉換訊號→擷取反射光→處理數位資料
 (3)擷取反射光→光源照射→轉換訊號→處理數位資料
 (4)光源照射→擷取反射光→處理數位資料→轉換訊號

()27. 當您與朋友使用網路線上交談時，如果想要讓對方看見自己的即時動態影像，您應該具備哪一種設備？

- (1)數位相機 (2)數位攝影機 (3)掃描器 (4)視訊攝影機

()28. 印表機的列印速度單位為何？

- (1)ppm (2)dpm (3)pim (4)apm

()29. 下列何者是電腦最常使用的數字系統？

- (1)二、十六 (2)二、十 (3)十、八 (4)十、十六

()30. 一個五進位的數字(241)₅ 的十進位表示法為？

- (1)49 (2)97 (3)71 (4)以上皆非

()31. 16 進位是一套以 16 為基數，逢 16 即進位的數字系統，數值 13 要以下列哪個字母來表示？

- (1)A (2)B (3)C (4)D

()32. 欲將八進位轉換成十六進位，需先轉換成幾進位數字比較方便進行轉換？

- (1)十進位 (2)二進位 (3)五進位 (4)以上皆非

()33. (-6D)₁₆ 以 2 的補數表示法表示，其值為何？

- (1)10010011 (2)10010010 (3)01101101 (4)10110011

()34. 浮點數表示法的雙精確度表示法，是用幾位元來表示？

- (1)64 (2)32 (3)128 (4)256

()35. 中文字是由幾個位元組來編碼？

- (1)4 (2)8 (3)6 (4)2

()36. 以下何者不是組成布林函數的元素？

- (1)括弧 (2)等號 (3)邏輯運算符號 (4)開根號

()37. 對於萬用邏輯閘的敘述，下列何者正確？

- (1)萬用邏輯閘能夠模擬 AND 閘
 (2)萬用邏輯閘只能夠模擬 AND 閘，不能模擬 OR 閘和 NOT 閘
 (3)NAND 閘是唯一的萬用邏輯閘 (4)萬用邏輯閘唯一無法模擬的是 NOT 閘

本	試	題	採
雙	面	印	刷

中國文化大學 99 學年度轉學招生考試

系組：資訊科學系二年級 日期節次：7 月 28 日第 4 節 15:20-16:40

科目：計算機概論 (129-166)

() 38. 代表 AND 的運算符號是？

(1)+ (2)- (3)· (4)^

() 39. OR 運算要如何以布林函數來表示？

(1) $F(X,Y) = X + Y$ (2) $F(X,Y) = X - Y$ (3) $F(X,Y) = X \wedge Y$ (4) $F(X,Y) = X * Y$

() 40. 哪一種邏輯運算又稱為“補數運算”？

(1)NOT (2)AND (3)NAND (4)XOR

() 41. 關於 XOR 閘的敘述，下列何者不正確？

(1)具有“同性相吸”的特性 (2)若有奇數個輸入為 1，輸出才會是 1

(3)與同一個二元常數做兩次 XOR 之後，便可恢復原值 (4)可以接受兩個以上的輸入

() 42. 關於 NOR 閘的敘述，下列何者不正確？

(1)所有輸入皆為 0 時，輸出才為 1 (2)先執行 NOT 運算，結果再做 OR 運算

(3)是一種萬用邏輯閘 (4)能夠模擬出 NOT 邏輯閘

() 43. 以下哪類軟體不是系統軟體？

(1)程式開發工具 (2)公用程式 (3)通訊軟體 (4)作業系統

() 44. 以下何者可以解決程式碼間相互呼叫的問題？

(1)編譯器 (2)連結器 (3)載入器 (4)巨集處理器

() 45. 以下哪個不是影像處理軟體？

(1)CorelDraw (2)FreeHand (3)Photoshop (4)PowerDVD

() 46. 以下哪個語言不是高階語言？

(1)Pascal (2)Assembly (3)C++ (4)Java

() 47. 下者哪一個不是資料庫軟體？

(1)MySQL (2)Oracle (3)Access (4)Unix

() 48. 一般程式開發的流程為何？

(1)程式碼→編譯器→載入器→連結器→執行檔→目的檔→執行

(2)程式碼→目的檔→載入器→連結器→執行檔→編譯器→執行

(3)程式碼→編譯器→目的檔→連結器→執行檔→載入器→執行

(4)程式碼→連結器→目的檔→編譯器→載入器→執行檔→執行

() 49. 以下有關軟體的敘述何者有誤？

(1)軟體可區分為系統軟體和應用軟體 (2)試算表軟體算是應用軟體

(3)公用程式算是系統軟體 (4)資料庫管理系統算是應用軟體

() 50. 以下哪一個作業系統只提供命令列介面？

(1)Unix (2)DOS (3)Linux (4)Mac OS